

## CHANCE, JEDE STUNDE COOLE FUSSBALL-PREISE ZU GEWINNEN!

Das Spiel kann beginnen! Feiere deine Fußball-Leidenschaft mit unserem kostenlosen Online-Fußballspiel, wenn du eine Aktionspackung kaufst. Außerdem kannst du mit etwas Glück jede Stunde coole Preise gewinnen!\*\*

Gib einfach den einmaligen Code ein, den du in deiner Aktionspackung findest, und nutze eine Chance, ein Unterhaltungspaket für zu Hause, einen Mini-Projektor, einen Fußball oder eine Kellogg's Fußballschüssel zu gewinnen.\*\*

\*\*Es gelten unsere Teilnahmebedingungen.

Gib den 10-stelligen Code ein

XXXXXXXXX

**MITMACHEN** 

## WO FINDE ICH MEINEN CODE?



Der Code befindet sich auf der Innenseite deiner Kellogg's Aktionspackung.



HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN | Teilnahmebedingungen | Datenschutzrichtlinie | Kelloggs.de

TM, ®, © 2021 KELLOGG Europe Trading Limited. Alle Rechte vorbehalten.

\*Nur DE und AT. Teilnahme ab 18 Jahren. Aktionspackung kaufen, <a href="www.kelloggs.com/football">www.kelloggs.com/football</a> besuchen und einmaligen Packungscode zwischen 09:00 & 17:00 Uhr jeden Tag von 08.03.21 bis 07.09.21 eingeben, dann ein Kellogg's Konto einrichten (falls man noch keines hat), um ein kostenloses Online-Fußballspiel anzufordern und zu erfahren, ob man einen Preis gewonnen hat. 1.472 Preise zu gewinnen: 3 x Fußball-Unterhaltungspaket für zu Hause mit einem 43' Sony Breitbildfernseher, einer Sony Soundbar und einem Tischkicker. 20 x Anker Nebula Mini-Projektor und 40 x Markenfußball, Größe 5 und 1.009 x Kellogg's Fußballschüssel oder 400 x Mini-Fußball mit Logo, Größe 1, 1 Preis pro Stunde, 8 pro Tag. Erweiterter Aktionszeitraum: Eingaben zwischen 17:01 Uhr am 07.09.21 und 23:59 Uhr am 08.12.21 nehmen an einer Gesamtverlosung für die Chance auf 1 x Fußball-Unterhaltungspaket für zu Hause teil. Max. 1 Eingabe/Person pro Tag. Max. 1 Preis aus jeder Preiskategorie/Person. Kaufbeleg aufbewahren. Die vollständigen Teilnahmebedingungen und Informationen zur Registrierung und Teilnahme gibt es unter www.kelloggs.com/football/TERMS.