



Spielregeln

Registrieren

Du kannst am Tippspiel zur Europameisterschaft teilnehmen, wenn du einen Nutzer-Account über die Option "Registrieren" einrichtest. Gib dort alle notwendigen Informationen an, damit wir dich im Falle eines Gewinns und über den aktuellen Stand des Tippspiels informieren können. Zur Verwendung der Daten findest du alles Wesentliche unter [Datenschutz](#). ([datenschutz/](#))

Nach der Registrierung erhältst du eine E-Mail, über die du deinen Account freischalten kannst, um alle Funktionen des Tippspiels zu nutzen. Du bist auch unabhängig von der Registrierungs-E-Mail sofort mit deinem gewählten Nicknamen und deinem Passwort eingeloggt.

Auf deiner individuellen Seite "Meine Übersicht" siehst du, welche Spiele für den kommenden Spieltag noch nicht von dir getippt wurden. Ebenso erhältst du hier einen Kurzüberblick über die Spiele des nächsten Spieltages und die drei besten Tipper des Highscores.

Solltest du die Spieltagsergebnisse abonniert haben, erhältst du nach Ende jedes Spieltages (in der Regel am darauffolgenden Werktag) per E-Mail Infos zu den Ergebnissen.

Viel Spaß beim Tippen!

Solltest du, aus welchem Grund auch immer, keine Lust mehr auf unser Tippspiel haben, kannst du deine Daten mit einem Klick auf deinen Nicknamen > "Benutzerdaten ändern" > "Account löschen" aus der Datenbank entfernen. Damit werden auch deine bisherigen Tipps und Punkte gelöscht.

Punktwertung

Du bekommst **maximal 10 Punkte** für jeden absolut richtigen Tipp eines jeden Spiels. Hast du die Tendenz zwar korrekt, das Ergebnis aber nicht richtig getippt, wird die Punktdifferenz von Tipp zu tatsächlichem Ergebnis gewertet. Hier liegt folgendes Schema zu Grunde:

Differenz von 1 Tor > entspricht 6 Punkten
Differenz von 2 Toren > entspricht 4 Punkten
Differenz von 3 Toren > entspricht 3 Punkten
Differenz von 4 Toren > entspricht noch 2 Punkten
und alles andere gibt immerhin noch 1 Punkt.

Liegst du total daneben, gibt es auch keine Punkte – logisch, nicht?!

Ein Beispiel: Du tippst eine Begegnung 2 : 4. Das tatsächliche Ergebnis lautet aber 1 : 3. Nun war deine Tendenz richtig, insgesamt lagst du im Ergebnis aber um 1 Tor daneben. Das ergibt eine Punktzahl von 4 für dieses Spiel.

Noch ein Beispiel: Du tippst eine Begegnung 2 : 1, aber sie geht 4 : 0 aus. Tendenz wieder richtig, aber diesmal bist du 3 Tore am Ziel vorbei, was dir auch nur 3 Punkte bringt.

Tipps ab den Finalrunden:

Beachte bitte, dass du ab den K.o.-Runden das tatsächliche Endergebnis tippen musst (**es zählt das Ergebnis nach Verlängerung bzw. Elfmeterschießen**).

Bonustipps:

Bis zum Anpfiff des Eröffnungsspiels hast du Zeit, hier deine Tipps abzugeben und Bonuspunkte für den Highscore zu sichern. (Nach dem Beginn des Eröffnungsspiels hier keine Tippabgabe mehr möglich!)

Die Punktwertung für die Bonustipps lautet wie folgt:

- "Wer wird Gruppensieger?"

Beim exakten Tipp gibt's 5 Punkte und wer daneben liegt, geht leer aus.

- "Wer wird Europameister?"

15 Punkte kassiert nur der, der auch den entsprechenden Meister getippt hat. Alle anderen bekommen keine Punkte.

- "Wer wird Vize-Europameister?"

10 Punkte gibt es für den, der hier richtig lag. Alle anderen bekommen keine Punkte.

Mannschaftsaufstellung:

Jeder getippte Spieler, der auch tatsächlich im jeweiligen Spiel in der Startaufstellung der deutschen Nationalmannschaft vertreten ist, erzielt einen Punkt – egal, Position du ihn aufgestellt hast! Die Tippabgabe muss hier bis 24 Stunden vor dem Anpfiff des jeweiligen Spiels erfolgt sein.

Wertung bei Tippgemeinschaften:

Hier werden die Mittelwerte eines jeden Spieltags addiert und ergeben die Gesamtpunktzahl der Tippgemeinschaft. In dem Mittelwert sind nur die erzielten Punkte einzelnen Spiele/Begegnungen berücksichtigt. Die Punkte für die Mannschaftsaufstellungen und Bonustipps fließen hier nicht mit ein.

Tippen

Hier kannst du zum einen alle Spielergebnisse der aktuellen Paarungen tippen und zum anderen deine Zusatztipps abgeben.

Begegnungen

In der Tippabelle siehst du die Paarung, deine Tipps, das Ergebnis und schließlich die von dir erreichten Punkte pro Spiel.

Bis zum Zeitpunkt des Anpfißs jeder Begegnung kannst du deinen Tipp abgeben. Beachte bitte, dass du ab den K.o.-Runden das tatsächliche Endergebnis tippe zählt das Ergebnis nach Verlängerung bzw. Elfmeterschießen).

Bonustipps

Bis zum Anpfiff des Eröffnungsspiels hast du Zeit, hier deine Tipps abzugeben und Bonuspunkte für den Highscore zu sichern. **Nach dem Beginn des Eröffnung hier keine Tippabgabe mehr möglich!**

Mannschaftsaufstellung

Zusätzlich kannst du die Aufstellung der deutschen Mannschaft tippen! Jeder getippte Spieler, der auch tatsächlich im jeweiligen Spiel in der Startaufstellung vertreten ist, erzielt einen Punkt – egal, an welcher Position du ihn aufgestellt hast!

Beachte: Für diese Zusatzpunkte musst du schon 24 Stunden vor dem Anpfiff tippen!

Die Ergebnisse werden spätestens an dem auf einen Spieltag folgenden Werktag aktualisiert.

Tippgemeinschaften

Du willst mit deinen Freunden und Bekannten eine Tippgemeinschaft gründen und so den direkten Vergleich in der Gemeinschaft und mit anderen Tippgemeinschaften sehen? Dann gib unter dem Menüpunkt "Tippgemeinschaften" > "... erstellen" den Namen und ein Passwort für eine Tippgemeinschaft ein. Hast du das getan, klicke unter "Tippgemeinschaften" > "... einladen" deine Freunde oder Kollegen einladen, sich im Spiel und für deine Tippgemeinschaft zu registrieren. Wenn du magst einen individuellen Text an deine Adressaten senden. Name und Passwort einer Tippgemeinschaft werden automatisch der E-Mail zugefügt.

Jeder neue Mitspieler registriert sich im Spiel ganz normal und kann dann über den Menüpunkt "Tippgemeinschaften" > "... beitreten" einer Tippgemeinschaft sofort beitreten.

Deine Mitspieler und alle weiteren Tippgemeinschaften sehen dich im Highscore.

Solltest du einmal den Namen und das Passwort deiner Tippgemeinschaft benötigen, kannst du diese unter dem Menüpunkt "Login und Registrieren" > "Login" > "Passwort vergessen" per E-Mail zusenden lassen. Wer keine Lust mehr hat, in und mit seinem Team zu tippen, kann über den Punkt "Tippgemeinschaften" > "... aus der Tippgemeinschaft austreten.

Bitte beachte, dass der Name der Tippgemeinschaft im Nachhinein NICHT mehr geändert werden kann.

Highscore

Hier kannst du dir einen Überblick über alle Mitspieler, die Spieler in Ihrer Tippgemeinschaft – sofern Sie in einer solchen Mitglied sind – und über den Highscore der Tippgemeinschaften untereinander verschaffen.

Bei Punktgleichheit entscheidet die Anzahl der richtig abgegebenen Tipps über die Platzierung. Ist diese identisch, wird zusätzlich die Anzahl der abgegebenen Tipps richtiger Tendenz ausgewertet. Sollte diese ebenfalls identisch sein, teilen sich die Tipper den gleichen Platz, z.B. zweimal Platz 1, dann geht es weiter mit Platz 2. Beachten Sie bei einer Gewinnvergabe ergänzend die [Teilnahmebedingungen](#). ([teilnahmebedingungen](#)/)

Der Highscore wird erst nach Beendigung eines Spieltags aktualisiert.

Über die Pfeiltasten kannst du im Highscore blättern. Du kannst auch die Suchfunktion nutzen, um direkt zu einem Nickname zu springen.

Für alle abgeschlossenen Spieltage kannst du dir die Ergebnisse der anderen Tipper ansehen, indem du im Highscore einfach auf den jeweiligen Nickname klickst.



(spielplan/spielstand.php)
Spielstand Vorrunde



(preise/)
Gewinne



(tippgemeinschaften/)
Tippgemeinschaften

Tippspiel teilen:

Facebook	WhatsApp	Email
(https://www.facebook.com/sharer/sharer.php?u=https://medimax.fussball-tipp.de/?lk=de)	(https://api.whatsapp.com/send?text=https://medimax.fussball-tipp.de/?lk=de)	subject=Tippspiel
	zur	zur
	Fußball	Fußball
	Europameisterschaft	Europameisterschaft!&body=Jetzt
	– Jetzt	mitspielen
	mitspielen	und
	und	gewinnen:
	gewinnen:	https://medimax.fussball-tipp.de
	https://medimax.fussball-tipp.de	spiele
	tipp.de	

[Teilnahmebedingungen \(teilnahmebedingungen/\)](#) [Datenschutz \(datenschutz/\)](#) [Spielregeln \(spielregeln/\)](#)

[Hilfe \(hilfe/\)](#) [Impressum \(impressum/\)](#)