Benutzer:

Passwort:

EINLOGGEN

Passwort vergessen?
Jetzt registrieren!

MEIN PROFIL

MEIN TEAM

TIPPEN

HIGHSCORE

ANLEITUNG

**Spielschein:**

Auf deinem persönlichen Spielschein können alle 51 Partien getippt werden,
davon 36 Partien in der Gruppenphase, 8 im Achtelfinale, 4 im Viertelfinale, 2 im Halbfinale, das Finale.

Ergebnisse können bis 30 Minuten vor Spielbeginn geändert werden

Für die einzelnen Phasen wird ein Multiplikator herangezogen, mit welchem die erreichte Punktzahl multipliziert wird. Dies beträgt in der Gruppenphase x 1, im Achtelfinale x 2, im Viertelfinale x 2, im Halbfinale x 3 und im Finale x 4.

Pro Partie/Tipp werden folgende Punkte vergeben:
Exaktes Ergebnis: 4 Punkte (z.B.: Tipp 3:2 bei Ergebnis 3:2)
Tordifferenz richtig: 3 Punkte (z.B.: Tipp 2:1 bei Ergebnis 3:2)
Tendenz erkannt: 2 Punkte (z.B.: Tipp 5:1 bei Ergebnis 3:2)
Unentschieden: 2 Punkte (z.B.: 2:2 Tipp bei Ergebnis 3:3) bzw. 4 Punkte (z.B.: 3:3 Tipp bei Ergebnis 3:3)

Maximal können daher über den Spielschein 280 Punkte erreicht werden:
36 Gruppenspiele mit Multiplikator 1 (36 Spiele x 4 Punkte x Multiplikator 1 = 144)
8 Achtelfinale mit Multiplikator 2 (8 Spiele x 4 Punkte x Multiplikator 2 = 64)
4 Viertelfinale mit Multiplikator 2 (4 Spiele x 4 Punkte x Multiplikator 2 = 32)
2 Halbfinale mit Multiplikator 3 (2 Spiele x 4 Punkte x Multiplikator 3 = 24)
1 Finale mit Multiplikator 4 (1 Spiel x 4 Punkte x Multiplikator 4 = 16)

**Bei der K.O.-Runde ab dem Achtelfinale wird das Ergebnis nach 90 Minuten Spielzeit für die Wertung verwendet, womit auch in diesen Partien ein Unentschieden möglich ist.**

**Bonustipp**

Für einen richtigen Bonustipp vor der Gruppenphase werden 30, vor dem Achtelfinale 20, vor dem Viertelfinale 12, vor de Halbfinale 6 und vor dem Finale 4 Punkte vergeben

Die Punkte des Bonustipps werden in der Einzelrangliste addiert

Der Bonustipp findet in der Teamwertung keine Berücksichtigung

**Teammodus**

Jedes Team muss aus mindestens 2 Spielern bestehen, um im Teamhighscore geführt zu werden

Jede Spielgruppe kann maximal 25 Mitglieder aufnehmen

Die Bildung eines Teams ist bis Abschluss der Vorrunde am 26. Juni möglich

In der Vorrunde, Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale werden die jeweils fünf bestplatzierten Teammitglieder gewertet und der Score im Anschluss addiert.

Alle Teammitglieder der drei bestplatzierten Mannschaften erhalten einen Preis - unabhängig von der jeweils erzielten Einzelpunktzahl

Klickt man auf den Benutzernamen eines Teammitglieds, kann man dessen Tipps für bereits geschlossene Partien einsehe