



[Spiele tippen](#)

[Meine Tipps](#)

[Spielstand](#)

[Spielregeln](#)

[Gewinne](#)

[Abmelden](#)



DIE SPIELREGELN

Die wichtigste Spielregel lautet: Alle Spiele müssen bis zum Anpfiff getippt werden, danach verschwinden sie aus der Liste. Also gilt: **rechtzeitig tippen**.

Die komplette Vorrunde mit allen 48 Spielen steht schon bereit. Ihr könnt alle Spiele auf einmal durchtippen – oder Spieltag für Spieltag.

Bei jedem Spiel gibt es Punkte zu gewinnen:

- Für das exakt richtige Ergebnis gibt es **4 Punkte**
- Für die richtige Tendenz und den richtigen Torabstand gibt es **3 Punkte**
- Für die richtige Tendenz gibt es **2 Punkte**

Ein Beispiel:

Das Spiel Deutschland – Japan endet 2:0.

Mit dem Tipp 2:0 gibt es 4 Punkte.

Mit den Tipps 3:1, 4:2, 5:3 etc. gibt es 3 Punkte.

Mit jedem anderen Tipp für einen Sieg Deutschlands (1:0, 3:0, 3:2 etc.) gewinnt ihr 2 Punkte.

Habt ihr auf Unentschieden oder Sieg Japan getippt, geht ihr leer aus, bekommt also 0 Punkte.

Nach der Vorrunde folgt die **K.-o-Phase**. Dann sind keine Unentschieden mehr möglich, dafür aber Verlängerung und Elfmeterschießen. Für den Tipp gilt das Endergebnis, **die Tore aus einem Elfmeterschießen werden zum Spielergebnis nach 120 Minuten addiert**.

Noch ein Beispiel:

Deutschland spielt gegen Frankreich.

Nach 120 Minuten steht es 2:2.

Im Elfmeterschießen siegt Deutschland mit 4:3 Toren.

Das Endergebnis lautet also 6:5 (2:2 + 4:3).

Wer die meisten Punkte aus allen Spielen erzielt, gewinnt.

Bei mehreren gleichen Tipps entscheidet das Los. Alle Details zu den Spielregeln sind in den [Teilnahmebedingungen](#).